

## 東南科技大學 數位媒體設計系 學生畢業門檻實施要點

103.07.22 102 學年度第 2 學期第 5 次課程規劃委員會討論初定

104.05.26 103 學年度第 2 學期第 12 次系務會議討論通過

107.02.20 107 學年度第 2 學期第 1 次系務會議討論修訂通過

108.03.20 107 學年度第 2 學期第 1 次教務會議討論後通過

109.04.08 108 學年度第 2 學期第 1 次教務會議修訂後通過

- 一、東南科技大學數位媒體設計系(以下簡稱本系)為彰顯學生設計創作與傳達能力，並協助學生有效規劃學習目標，依據「東南科技大學學生畢業門檻實施辦法」規定，特訂定「東南科技大學數位媒體設計系學生畢業門檻實施要點」(以下簡稱本要點)。
- 二、本要點以本系大學部四技學生為適用對象。
- 三、本要點所稱之學生畢業門檻，係指學生依本校大學部學則之規定，修畢應修之學分外，再另衡酌其就業需求及進入職場所需職能之養成，訂定相關之檢核項目及標準稱之。
- 四、本系學生應完成下列條件始能畢業：
  - 1、修滿本系所規定之畢業學分(含專業必修、專業選修、通識選修及核心科目必修規定之學分數)。
  - 2、完成畢業專題並參加專題成果校外公開展演。
  - 3、完成校定「**1131**」門檻：學生在畢業前必須取得 1 張服務證明、1 門以上跨領域課程修習、3 類證照「資訊能力證照、外語能力證照(含 JLPT 日本語能力測驗 N2、N3)、專業能力證照」、1 項系修業規定，滿足以上畢業門檻之要求，才可畢業。
  - 4、資訊能力證照：依「東南科技大學資訊能力檢定畢業門檻實施要點」實施。
  - 5、外語能力：依「東南科技大學日間部非英語相關學系之學生英文能力畢業門檻及輔導要點」實施。
  - 6、專業能力證照請參考 **專業證照點數表** (附件一)。
  - 7、參加校外競賽或展演、證照，取得 **15 點**(含)以上；參考 **競賽與獲獎點數對照表** (附件二)。
  - 8、遇有特殊案例，得經系務會議提案討論後，以專案簽核辦理。
  - 9、專業證照畢業門檻可以下列方法相抵：
    - A. 考上研究所
    - B. 參加校內外競賽獲獎

- 10、 學生參加設計競賽於報名繳件後，由任課/帶隊教師簽認競賽繳件紀錄，副本交由系辦公室存查。
- 11、 學生需於四年級繳交「點數檢核申請表」(附件三)並檢附相關證明文件，交至系辦公室進行畢業門檻審查。
- 12、 本要點適用於 104 學年度(含)以後入學同學。
- 13、 本校境外生、身障生或有特殊情形經系務會議通過者，得免適用本要點之規定。
- 14、 本要點經本系、院務會議通過後，報請教務會議通過後實施，修正時亦同。

## 專業證照點數表

項次	證照類別	證照點數
<b>Adobe ACA 證照</b>		
1	Photoshop	3
2	Illustrator	3
3	Dreamweaver	3
4	InDesign	3
5	Animate	3
6	Premiere	3
7	Flash	
<b>TQC+ 證照</b>		
1	行動裝置應用程式設計	2
2	Flash 動畫設計	2
3	Flash 動畫設計專業人員	2
4	物件導向視窗及資料庫程式設計	2
5	物件導向程式語言	2
6	行動裝置應用程式開發	2
7	影像處理	2
8	電子商務概論	2
9	PMA 市場產品行銷策略分析師	2
<b>勞動部技術士證照</b>		
1	攝影 丙	3
2	平版印刷 甲/乙/丙	10/6/3
3	印前製程 PC/MAC 乙	6
4	印前製程 圖文組版 PC/MAC 乙	6
5	網頁設計 乙/丙	6/3
6	網版製版印刷 乙	6
7	網版製版印刷 製版 丙	3
8	網版製版印刷 印刷 丙	3
9	視覺傳達設計 丙	3

項次	證照類別	證照點數
10	視覺傳達設計 識別形象設計 PC/MAC 乙	6
11	視覺傳達設計 平面設計 PC/MAC 乙	6
12	視覺傳達設計 包裝設計 PC/MAC 乙	6
13	視覺傳達設計 插畫 PC/MAC 乙	6
<b>其它類專業證照</b>		
1	Autodesk 3ds Max (資訊類、專業類證照)	5
2	Maya 3D	5
3	Mixcraft 數位成音	3
4	Magix Music Maker (2020-03-25 系課會議同意增列)	3
<p>備註：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 東南科技大學學生就學期間取得 Adobe ACA、TQC+、勞動部技術士證照、Autodesk 3ds Max、Mixcraft 數位成音證照...等，任何一項專業證照標準即符合 1 張專業證照畢業門檻。</li> <li>2. 依學校統一規定，Autodesk 3ds Max 證照，同時可作為 資訊類、專業類證照。</li> </ol>		

## 「競賽與獲獎」點數對照表

競賽類別	參賽 獎勵點數	獲獎種類	獲獎 獎勵點數
國際性設計競賽	5 點	前三名	8 點
		佳作(或等同佳作)	7 點
		入圍(或入選)	6 點
全國性設計競賽	1 點	第一名	8 點
		第二名或第三名	5 點
		佳作或入圍(或入選)	4 點
校內/校際 設計競賽	1 點	第一名	4 點
		第二名或第三名	3 點
		其它名次	2 點

備註：

1. 學生畢業門檻點數計算方式：
  - (1) 參加校內設計相關比賽每次每人 1 點。
  - (2) 參加國內設計相關校外競賽每次每人 1 點。
  - (3) 參加畢業展以組參加點數計算方式-每人 3 點。
  - (4) 參加設計相關國際競賽每次每人 5 點。
  - (5) 參加 3 次課程聯展核算 1 點。
  - (6) 如有其它特殊類別競賽，點數由系務會議決議之。
2. 學生證照點數計算方式請參照 專業證照點數表(附件一)：
3. 競賽及獲獎類別未能以本表判定時，由系務會議開會核定點數。

## 點數檢核申請表

班級：		學號：		姓名：	
<b>專業證照</b> (附證照影本)					
項次	證照名稱	通過日期(年/月/日)		點數	
1					
2					
<b>競賽獲獎</b> (附競賽作品附件表並註明得獎-入圍狀況)					
項次	競賽名稱	名次	日期	系審核	點數
1				<input type="checkbox"/>	
2				<input type="checkbox"/>	
3				<input type="checkbox"/>	
4				<input type="checkbox"/>	
5				<input type="checkbox"/>	
6				<input type="checkbox"/>	
7				<input type="checkbox"/>	
<b>展演</b> (附展演點數審核表、展演作品附件表)					
展演次數統計			日期	系審核	點數
				<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> 通過畢業門檻審核(由系勾選)		<input type="checkbox"/> 未通過畢業門檻審核 原因說明：		<b>總點數</b>	
班導師			系主任		

## 「展演」點數審核表

班級：		學號：		姓名：		總點數：	
項次	展演名稱	課程名稱	日期	作品附件表檢核			
1				<input type="checkbox"/>			
2				<input type="checkbox"/>			
3				<input type="checkbox"/>			
4				<input type="checkbox"/>			
5				<input type="checkbox"/>			
6				<input type="checkbox"/>			
7				<input type="checkbox"/>			
8				<input type="checkbox"/>			
9				<input type="checkbox"/>			
10				<input type="checkbox"/>			
11				<input type="checkbox"/>			
12				<input type="checkbox"/>			
合計展演次數：_____							
備註：							
一. 課程聯展 3 次可累計核算 1 個點數。							

## 「展演」作品附件表

班級：	學號：	姓名：	
展演日期：	展演名稱：	課程名稱：	項次：
佐證畫面資料			
指導老師	(簽名)	填表日期	年 月 日



## 「競賽」作品附件表

班級：	學號：	姓名：	
競賽名稱：	主辦單位：	獲獎名次：	點數：
競賽類別： <input type="checkbox"/> 國際性設計競賽 <input type="checkbox"/> 全國性設計競賽 <input type="checkbox"/> 校內/校際設計競賽			
佐證畫面資料			
帶隊/指導老師	(簽名)	填表日期	年 月 日